

東京大学大学院情報理工学系研究科
令和7(2025)年度 研究科長賞受賞者

2026年3月

研究科長賞（研究業績）

【修士課程】

専攻名	氏名	推薦題目
コンピュータ科学	富張 聡祥	大規模言語モデルにおける事前学習の能力破壊を防ぐ事後学習に関する理論基盤の構築 (Theoretical Foundations for Post-Training Preventing Degradation of Pretrained Capabilities in Large Language Models)
数理情報学	川田 遼太郎	Designing Adaptive Neural Networks: Architectural and Data-Driven Mechanisms (適応的ニューラルネットワーク設計：構造のおよびデータ駆動的機序)
システム情報学	島津 康平	球面Poisson ウェーブレットを用いた異種ソースモデルによるてんかん焦点の推定 (Estimation of epileptic foci using heterogeneous source model with spherical Poisson wavelet expansion)
電子情報学	柚木 隼人	量子フィードバック制御下における精度と速度の限界 (Precision and Speed Limits under Quantum Feedback Control)
知能機械情報学	松尾 健登	固定構成ロボットとモジュラーロボットを統合する形状計画・協働タスク実行システムの構成法
創造情報学	渡辺 羽亜人	高周波成分を持つ表面テクスチャの再構成のための Gaussian Splatting の拡張 (Augmenting Gaussian Splatting for High-frequency Surface Texture Reconstruction)

以上 6名

【博士課程】

専攻名	氏名	推薦題目
コンピュータ科学	山本 章人	多次元情報処理のためのプライバシー最適Pieewiseメカニズム (Privacy-Optimized Piecewise Mechanisms for Handling Multidimensional Information)
数理情報学	牛山 寛生	連続時間モデルに基づく一次最適化手法の設計と解析 (Design and Analysis of First-Order Optimization Methods via Continuous-Time Models)
システム情報学	宮城 竜大	スケーラブルな機械学習システムの設計に関する研究 (A Study on Scalable Machine Learning System Design)
電子情報学	大川 武彦	インタラクションにおける手の視覚的理解 (Visual Understanding of Human Hands in Interactions)
知能機械情報学	曹 銘登	拡散モデルに基づくアイデンティティ保持型視覚合成・編集に関する研究 (Consistent Visual Synthesis and Editing with Diffusion Models)
創造情報学	東條 建治	ロバストな形状モデリングのための微分可能レンダリング手法の開発 (Differentiable Rendering Techniques for Robust Shape Modeling)

以上 6名