

# 戦略ソフトウェア報告

## 2004/01/26

---

井上・稲葉・稲邑研究室  
修士一年 佐藤顕治

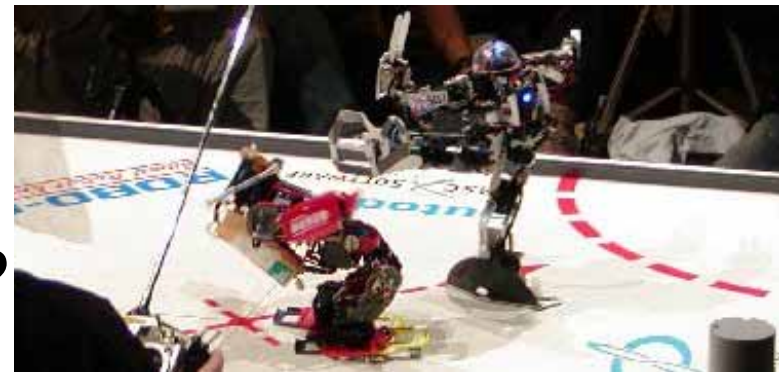
# 前回まで

---

- 操作しやすいインタフェースでロボットを動かそう
- ↓
- ゲームパッド的なインタフェース
- ↓
- ターゲットを決めよう

# ロボット競技

- 最近いろいろなロボットコンテストが開催されている。
- 現状でどのようなインターフェースが用いられているのか不明。“これ”というものがない？マウス・キーボード・ジョイスティックなど、研究室でもよく用いられるようなもの？
- ロボット競技者に聞く？
- 競技会に行ってみて実際に見る？



# ROBO-ONE

- 二足歩行ロボットによる格闘大会
- 今週末に第5回大会が開催される(1/31・2/1. 日本科学未来館).
- 手動操縦
  - ロボットの制御はコンピュータによる自立操縦・人間による手動操縦のどちらでもかまわない.
  - ロボットを手動操縦する場合は、無線操縦とする.

(ROBO-ONE競技規則より)

# ROBO-ONEにおける 操作インタフェースの現況

---

- 出場者のウェブサイト
  - ロボットのハードウェア構成
  - 制御プログラム
  - インタフェースについて記述なし
- よくわからないのでとりあえず競技会を見に行く予定.

# 携帯ゲーム関連

- F2AUltra発売
  - Flash2advance.comが開発した新型flashカートリッジ、最大1Gb(以前は512Mbが最大)。
- Pogoshell2.0リリース
  - 複数のプログラムを書き込んだカートリッジを管理するローダ、セーブデータの管理に定評がある。
- Nintendo-DS(仮)発表
  - 任天堂の新携帯ゲーム機、DSはDualScreenの略、二つの液晶ディスプレイを持ち、「異質なプレイ体験」を提案する、2004年末発売予定。
- ポケモンワイヤレスアダプタ
  - 残念ながらポケモン専用で、通常の通信ケーブルを無線化したものではない。



発表は以上です。



2004/01/26